

JOCS ESPORTIUS ESCOLARS DE CATALUNYA ESCACS | 2021

DATES DEL TORNEIG

El torneig es realitzarà el dissabte 17 d'abril de 2021.

CATEGORIES CONVOCADES

Prebenjamí	2013 - 2014
Benjamí	2011 – 2012
Aleví	2009 – 2010
Infantil	2007 – 2008
Cadet	2005 – 2006
Altres	

INSCRIPCIONS

El termini per realitzar les inscripcions és fins diumenge 11 d'abril de 2021.

Les inscripcions seran gratuïtes.

Les inscripcions es realitzaran mitjançant el següent formulari:

<https://forms.gle/ySCTYGeVGsJiPriw9>

ACCÉS A LA PLATAFORMA LICHESS

Primerament accedirem al web www.lichess.org o bé mitjançant la seva aplicació disponible per dispositius IOS i ANDROID.

Per tal d'utilitzar la plataforma, és necessari registrar-se mitjançant un correu electrònic. Un cop registrats, es rebrà un correu per activar el compte, es procedirà a accedir al l'enllaç proporcionat pel correu.

Un cop registrats, haureu d'unir-vos a l'equip que us pertoqui segons la categoria. Per buscar l'equip, haureu de dirigir-vos a la web de lichess, anar a "comunidad, todos los equipos" i cercar *Torneig Consell Esportiu de la Selva* seguit de la vostra categoria i haureu de sol·licitar unir-vos.

Abans del dia del torneig enviarem la contrasenya per accedir al torneig.

JOCS ESPORTIUS ESCOLARS DE CATALUNYA ESCACS | 2021

HORARIS

Totes les categories convocades competiran a les 16:00.

Tot i competir en horari compartit, cada participant competirà exclusivament amb jugadors de la seva categoria.

RESULTATS

Un cop finalitzat el torneig apareixerà una classificació amb els punts obtinguts per cada participant.

INFORMACIÓ TÈCNICA

1. Durada

El torneig té una durada de 80 minuts. Cada partida té una durada màxima de 14 minuts, 7 minuts per a consumir per a cada jugador/a.

2. És puntuat?

Aquest és un torneig valorat i per tant segons la teva puntuació es realitzaran els emparellaments.

3. Com són calculats els punts?

Una victòria té una base de 2 punts, un empat d' 1 punt, i una pèrdua de cap. Si guanyes dos jocs consecutius començaràs una sèrie de doble puntuació, representada per una flama. Els següents jocs tindran doble puntuació fins que no guanyis un joc. Així doncs una victòria valdrà 4 punts, un empat 2 punts, i res una derrota. Per exemple, dues victòries seguides d'un empat valdrà 6 punts: $2 + 2 + (2 \times 1)$

4. Com es decideix el/la guanyador/a?

El/la jugador/a amb més punts a la conclusió del temps màxim del torneig serà anomenat guanyador/a.

JOCS ESPORTIUS ESCOLARS DE CATALUNYA ESCACS | 2021

5. Com va l'emparellament?

Al principi del torneig, els/les jugadors/es es vinculen segons la seva valoració. Tan bon punt finalitzeu una partida, torneu al vestíbul del torneig: quedareu junts amb un/a jugador/a proper al vostre rànquing. D'aquesta manera s'assegura un temps d'espera mínim, però és possible que no s'enfrontin a tots/es els/les altres jugadors/es del torneig. Juga ràpid i torna al vestíbul per jugar més partides i guanyar més punts.

6. Com acaba?

El torneig té un rellotge de compte enrere. Quan arribi a zero, es congelen les classificacions del torneig i es proclama el/la guanyador/a. Les partides que estiguin en joc han d'acabar, tot i que no compten per al resultat del torneig.

7. Altres normes importants

Hi ha un compte enrere per al primer moviment. Si no fas el primer moviment dins el temps, perds la partida. Si la partida acaba en taules durant els primers 10 moviments, no es concediran punts a cap dels jugadors. Ratxa de taules: Quan un/a jugador/a té taules consecutives en un torneig, només la primera compta com a punt, o les que tinguin més de 30 moviments. La ratxa només es trenca amb una victòria, ni perdent o fent taules.